

Разделение объектов:

Выделите сгруппированный объект. В выпадающем меню / Группировка / Разгруппировать.

Порядок

На передний план:

Выделите объект. В выпадающем меню / Порядок / На передний план.

На задний план:

Выделите объект. В выпадающем меню / Порядок / На задний план.

Закрепление

Закрепление объекта:

Выделите объект. В выпадающем меню / Закрепление / Закрепить.

Снять закрепление объекта:

Выделите объект. В выпадающем меню / Закрепление / Показать.

Поворот

Отражение:

Выделите объект. В выпадающем меню / Повернуть / влево/вправо.

Переворот:

Выделите объект. В выпадающем меню / Повернуть / вверх/вниз.

Множественное копирование

Выделите объект. В выпадающем меню / Утилита множественного клонирования.

Прозрачность

Выделите объект. В выпадающем меню / Задать прозрачность рисунка. С помощью пипетки выделите области изображения.

Инструменты для рисования



Инструменты для рисования позволяют создавать подписи к объектам, создавать объекты, выделять важные участки, скрывать области с информацией и многое другое.

Инструмент перо



Инструмент перо позволяет создавать рукописные надписи, выделять участки текста, рисовать фигуры произвольной формы.

В свойствах инструмента есть возможность настроить цвет линии, её толщину, и начертание начала и конца.

Художественное перо



Ластик



Инструмент ластик необходим для стирания того что было написано пером или художественным пером.

При выборе инструмента появляется диалоговое окно в котором можно выбрать толщину стираемой области.

Перо распознавания фигур

Инструмент перо распознавания фигур необходимо для получения нестандартных геометрических фигур.

Линии



Инструмент линии позволяет создавать различные прямые линии.

В свойствах инструмента есть возможность настроить цвет линии, её толщину, и начертание начала и конца.

Если в меню цвет нажать кнопку дополнительно, то откроется палитра цветов, на которой можно подобрать любой цвет.

Фигуры



Инструмент фигуры позволяет создавать геометрические фигуры предложенные в выпадающем меню.

В свойствах инструмента есть возможность настроить цвет линии, её толщину, и начертание.

Если в меню цвет нажать кнопку дополнительно, то откроется палитра цветов, на которой можно подобрать любой цвет.

государственное бюджетное
общеобразовательное учреждение средняя
общеобразовательная
школа № 30 имени кавалера ордена Красной
Звезды Ю.В. Гаврилова городского округа
Сызрань Самарской области

**«Создание игрового материала при
помощи программы SMART»**

Выполнил:
воспитатель СП «Детский сад №2
ГБОУ СОШ № 30 г.о.Сызрань»
Неутолимова В.В.

Программное обеспечение **SMART Notebook** представляет собой набор инструментов, средств и ресурсов для создания цифровых учебных материалов и организации активного образовательного пространства. По сравнению с традиционными офисными программами, с помощью которых создавались первые цифровые образовательные ресурсы, специализированное программное обеспечение **SMART Notebook** имеет ряд преимуществ:

• Безграничное пространство для работы

Работая с материалами, выполненными в **SMART Notebook**, можно в любой момент создать чистую страницу и заполнить ее объектами.

• Гибкость и нелинейность представления учебного материала

Эффективная система навигации – возможность запланированной активации необходимых дополнительных материалов.

• Динамичность в представлении материала

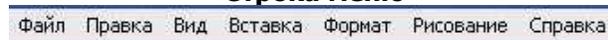
Работая в **SMART Notebook**, педагог получает возможность уйти от презентации в чистом виде. Учебные материалы, выполненные в программном обеспечении **SMART Notebook**, позволяют организовать активное взаимодействие всех участников процесса, т.к. каждая страница цифрового ресурса представляет собой не законченный материал для изложения,



а поле для активной работы с объектами

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО РАБОТЕ В ПРОГРАММЕ SMART NOTEBOOK

Строка меню



Сортировщик страниц

Галерея

Вложения

Свойства. Эффекты заливки, запись

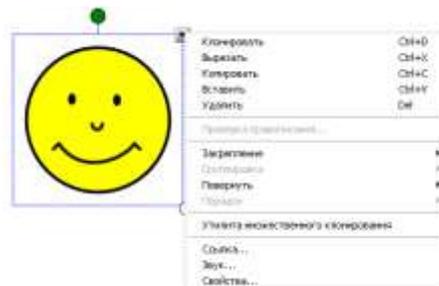
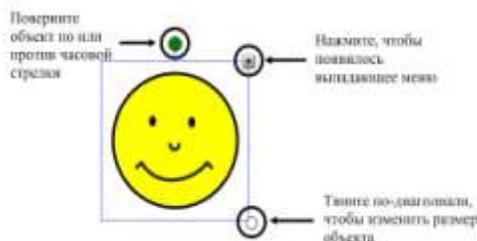


Объекты SMART Notebook

Все, что вы можете передвигать на странице Notebook, это объект. Объекты добавляются следующими способами:

- *Напечатать текст*
- *Нарисовать или написать на доске маркером*
- *Создать геометрическую форму*
- *Поместить картинку из Коллекции, вашего компьютера или Интернет* **Панель инструментов / Вставка / Рисунок из файла...**

Изменение и передвижение объекта



Панель инструментов



Используйте этот инструмент, чтобы		Используйте этот инструмент, чтобы	
	Предыдущая страница		Вставка таблицы
	Следующая страница		Выбрать объект и управлять объектом
	Создать новый файл		Писать или рисовать перьями
	Открыть файл		Писать или рисовать художественными перьями
	Сохранить файл		Стереть всё, что написано перьями
	Вставить объект в файл		Рисовать линии
	Отменить последнее действие		Создать форму
	Повторить		Создавать фигуры неправильной формы
	Удалить все выбранные объекты		Выделить часть рабочей области или увеличить элемент
	Показать/спрятать затемнение экрана		Заливка объекта
	Показ слайдов на полном экране		Текст и работа с ним
	Показ слайдов в двух страничном режиме		Свойства
	Захват экрана		Переместить панель инструментов
	Работать с документ - камерой		

Группировка объектов

Соединение объектов:
Выделите несколько объектов. **В выпадающем меню / Группировка / Группировать.**

